ERS - Especificación de Requerimientos del Sistema.

# Información del Proyecto

Capstone/ Ingenieria en Informatica.

Proyecto: BOLT

Fecha de Comienzo del desarrollo: 14/08/2024

Patrocinador principal: Duoc UC

Gerente de Proyecto: Ariel Salas - Marcelo España - Alex Llancafil

# Patrocinador (Profesor)/ Patrocinadores

Nombre: Alex Zuñiga

Cargo: Profesor

Departamento Ingeniería en Informática/ División: Profesor

# Propósito y Justificación del Proyecto.

Este proyecto permitirá a usuarios que necesitan un servicio de mudanzas (flete), el traslado de uno o varios objetos de gran tamaño desde una dirección a otra, de forma segura y eficiente. También permitirá a quienes prestan el servicio de conductores crear perfiles únicos, con envío de documentos para verificación de información personal, a modo de que la aplicación cubra una necesidad real para quienes prestan y necesitan el traslado de productos o una mudanza completa(Fletes), facilitando la contratación de servicios de fletes BOLT, de forma rápida, eficiente y, sobre todo segura e innovadora. Los usuarios, mediante la información proporcionada en sus perfiles, podrán contratar fletes de manera confiable y con fácil uso de la aplicación. Al iniciar sesión, la aplicación móvil mostrará el mapa que incluirá la dirección de origen y el punto final del recorrido, considerando las medidas del producto y la capacidad del transporte, y permitirá calcular tarifas y distancias. Además, incluirá un sistema de puntuación para garantizar un servicio seguro y confiable. Se espera que esta aplicación, presentada como una innovación específicamente a este rubro, reduzca la dependencia de contrataciones informales o de métodos inseguros y desconfiables, como el contacto de recomendación de algún conocido de un conocido, o por medio uso de redes sociales.

.

# Descripción del Proyecto y Entregables

El Proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación móvil que permitirá a usuarios que necesiten y quienes presten el servicio de fletes interactuar mediante perfiles personalizados según el uso que le quiera dar a la aplicación. Utilizando un sistema de geolocalización, la aplicación permitirá identificar la ubicación de los usuarios y los transportes disponibles, mientras que mediante la cámara del teléfono se calcularán las medidas del producto a transportar para realizar el cálculo de tarifas y asignar a conductores según medidas del producto y capacidad de los vehículos.

* **Entregable 1:** Desarrollo y lanzamiento de funcionalidades básicas como creación de perfil Usuario, inicio de sesión, edición de datos personales y visualización en mapas, ingreso de puntos de inicio y fin del del recorrido del servicio, sección de presentación de la aplicación.
* **Entregable 2:** Integración de funcionalidades avanzadas como,perfil de Conductor,cálculo de tarifas, agregar más de un objeto como una mudanza completa,guardado de viajes seguidos y sistema de puntuaciones para aumentar la confianza en las transacciones.

Puede Quedar pendiente:

* **Entregable 3:** Implementación final con la optimización de rendimiento y la adición de características finales, incluyendo notificaciones en tiempo real, pagos en línea,

# Requerimientos de Alto Nivel

## Requerimientos del Producto

Aplicación móvil

Login

r1.- Registro de usuario

r2.- Inicio de sesión

r3.- Recuperación de contraseña

r4.- Inicio de sesión con Google

r5.- Cerrar sesión

r6.- Edición de datos personales

r7.- Barra de navegación

r8.- Inicio de la aplicación

r9.- Barra de búsqueda de dirección

r10.- Lista de viajes recientes

r11.- Ingreso de ubicación inicial y final

r12.- Lista de viajes recientes guardados

r13.- Visualizar el recorrido desde el punto de inicio y destino en el mapa

r14.- Sobre Iniciar sesión (botón)

r15.- Registrarme (botón)

r16.- Editar datos personales (botón)

r17.- Configuración (botón)

r18.- Mensajes (botón)

r19.- Favoritos (botón)

r20.- Sobre Nosotros (botón)

r21.- Cerrar sesión (botón)

r22.- Reagendar (botón)

r23.- Ingreso de medidas del producto

r24.- Buscar Ruta (botón)

r25.- Perfil

r26.- Imagen de perfil

r27.- Ir a Pedido (botón)

r28.- Buscar Flete (botón)

r29.- Agregar otro pedido (botón)

r30.- Subir documentos del vehículo (botón)

r31.- Cálculo y detalle del viaje al ingresar los datos del o de los productos

## 

## Requerimientos del Proyecto

**Alcance**

Aplicación móvil que permite ver en tiempo real los servicios seguros de flete disponibles en el mapa, calcular tarifas y distancias, y gestionar pagos en por medio de la app.

**Costo de Viajes**.

Aplicación Los viajes tendrán un costo de 1000 el kilómetro de recorrido, más la suma de el o los productos ingresados según la información de el o los producto a trabajar.

**Cronograma**

Duración estimada de 4 meses, con hitos clave para el desarrollo de funcionalidades de la aplicación presentadas al profesor en la fase 2 de la planificación de tres fases definidas para llegar ante la presentación frente a la comisión de profesores.

Se elaborará una carta Gantt del proyecto para detallar el cronograma y gestionar las tareas según las fechas del proyecto.

Se definirán hitos como el diseño del prototipo o primera funcionalidad es decir una implementación del primer proyecto piloto o entregable, por ejemplo un login, hasta llegar al producto final.

**Interesados**

Se desarrollará un plan de comunicación con reuniones semanales a través de Discord con el equipo, y revisiones mensuales con el docente, de ser necesario.

**Recursos**

Recurso humano: grupo de 3, definidos como 2 desarrolladores (Frontend, Backend/DBA y 1 QA).

Tecnologías: 3 computadoras con herramientas como Ionic, angular , C#, Visual Studio Code, y Supabase.

**Comunicación**

Se utilizará Discord para la comunicación interna del equipo, con reuniones semanales 1, 2 o hasta 3 veces por semana de ser necesario,para revisión de avances y solución de inconvenientes.

**Calidad**

Rendimiento optimizado de la app

Tiempo de respuesta en clics: máximo 2 segundos.

Cálculo de tarifas y distancias: no más de 3 segundos.

Plan de Gestión de Calidad

Cumplimiento con ISO 9001.

Revisión constante de la calidad mediante pruebas planificadas y solución de incidencias o defectos.

Documentación de todos los incidentes y correcciones de estos de ser necesario.

**Objetivos**

El objetivo principal es desarrollar una aplicación móvil que conecta a usuarios y conductores que necesitan el servicio fletes de manera eficiente, segura y confiable, integrando funcionalidades clave como:

* Perfiles personalizados para usuarios y conductores.
* Geolocalización en tiempo real con un mapa interactivo para mostrar el viaje solicitado desde un punto de partida y destino.
* Cálculo automático de tarifas basadas en el ingreso de medidas de los productos y cálculo según sean las distancias del recorrido.
* Sistema de pagos integrado para garantizar transacciones seguras.
* Sistema de puntuaciones para fomentar la confianza entre usuarios y conductores.